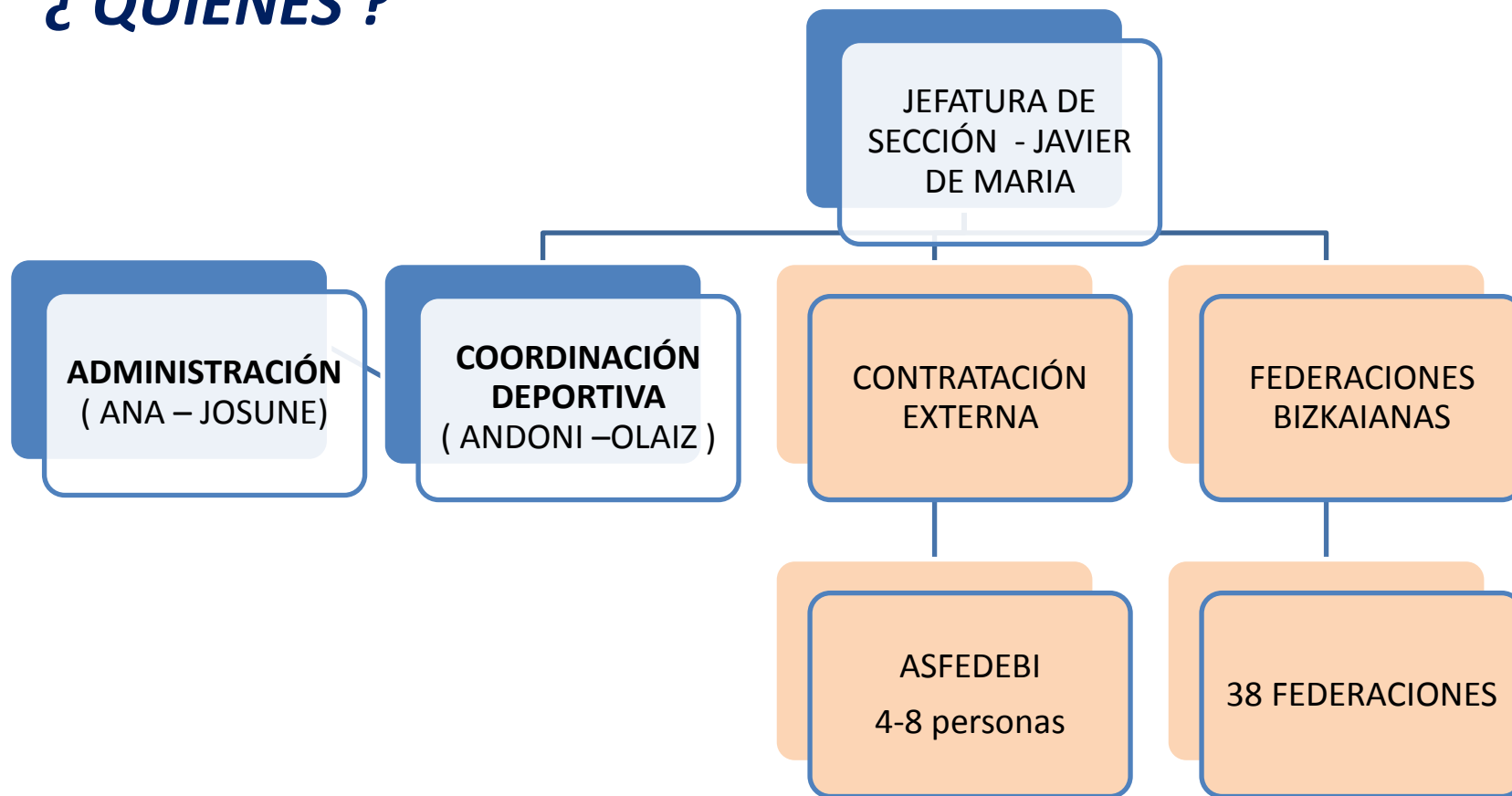


¿ Qué ofrece

Eskola Kirola ?



¿ QUIÉNES ?



Entrenadores y entrenadoras



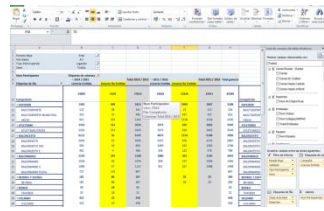
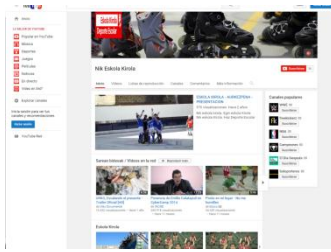
Padres y madres

Entidades deportivas



Eskola Kirola
Deporte Escolar





CASOS



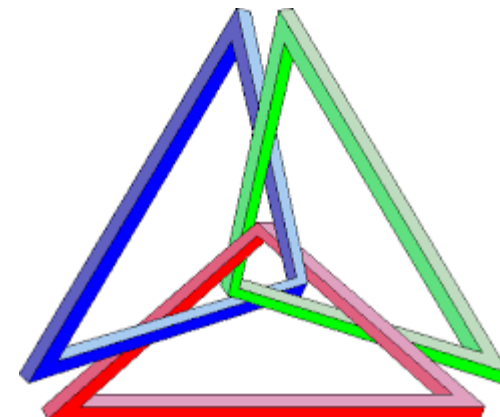
PRÁCTICOS



OBJETIVO GENERAL :

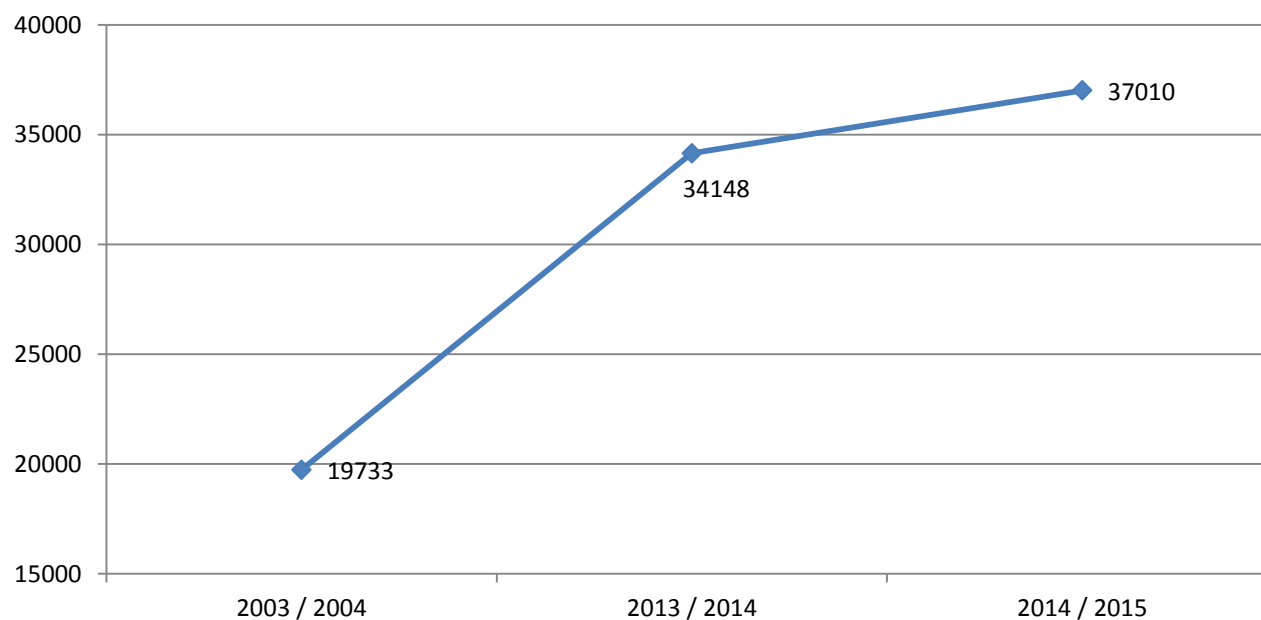
***Generar hábito deportivo
entre la población escolar
facilitando e impulsando la labor de
todas y todos los agentes implicados
basada en criterios de gestión
avanzada***





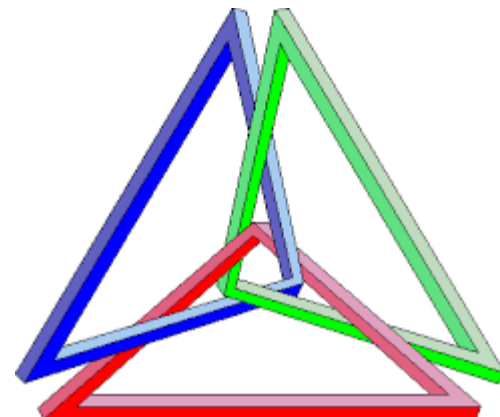
Línea de actuación : *Aumentar la práctica deportiva entre la población de edad escolar en Bizkaia:*

PARTICIPANTES





CASO PRÁCTICO



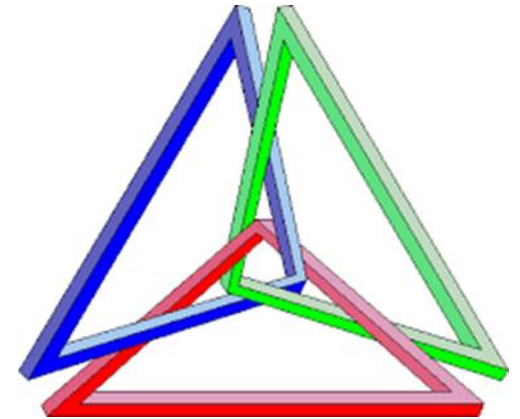
Línea de actuación : *Aumentar la práctica deportiva entre la población de edad escolar en Bizkaia:*

heziki



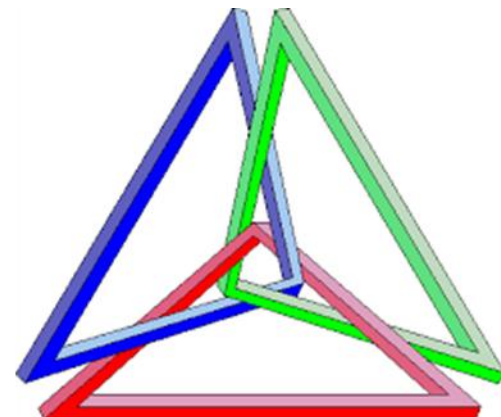


CASO PRÁCTICO





CASO PRÁCTICO



PROYECTO INTEGRAL PREBENJAMINES

1



CREACIÓN
DE UNA
ACTIVIDAD
DEPORTIVA

2

U.D. 3: Jugando, jugando aprendemos practicando		SESION 1:
MATERIAL:		INFORMACIÓN
3'	Saludar	Pasar lista
		Informar
CALENTAMIENTO		
7'	LOS NÚMEROS LOCOS: Los jugadores se irán desplazando por todo el campo atentos a las indicaciones del educador. El educador irá indicando números y los jugadores deberán formar grupos con ese número de jugadores.	
3'	Moviendo el cuerpo	
LOGRO DE OBJETIVOS		
10'	TXORIZO: Todos los jugadores se colocan alrededor de un compañero que ha situado sus manos, y se agarran de los dedos. El jugador central va diciendo palabras que empiezan por "txor", cuando dice "txoriz" todos se caen y al que pille se le queda. Este juego sirve para ver quien empieza un juego.	
10'	ROBACOLAS: Los jugadores se colocan repartidos por el campo. Se les da un pañuelo o una cuerda que se colocan en la parte de atrás enganchado al pantalón. A la señal los jugadores tendrán que quitarse los pañuelos entre sí, cuando alguien encuentre a alguien que pille su cola. Las colas que se roban se colocan en la parte delantera del pantalón. El juego se acaba cuando únicamente quede un jugador con vida.	
15'	CANASTARD: Dividiremos a los jugadores en grupos de 4-5 jugadores. En el fondo de cada extremo habrá un jugador con un arco que hará las veces de canasta y que se puede mover por el fondo del campo. El resto de jugadores mediante pases y lanzamientos, intentarán lograr anotar mediante un balón dentro del arco. Si lo consiguen el jugador que ha anotado reemplaza al jugador	

MATERIAL DIDÁCTICO

3

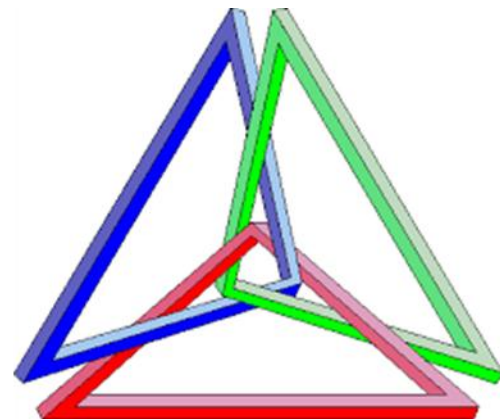


MATERIAL DEPORTIVO





CASO PRÁCTICO



MATERIAL

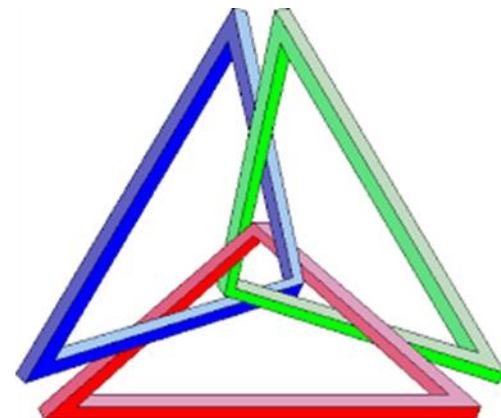


10 balones
de foam

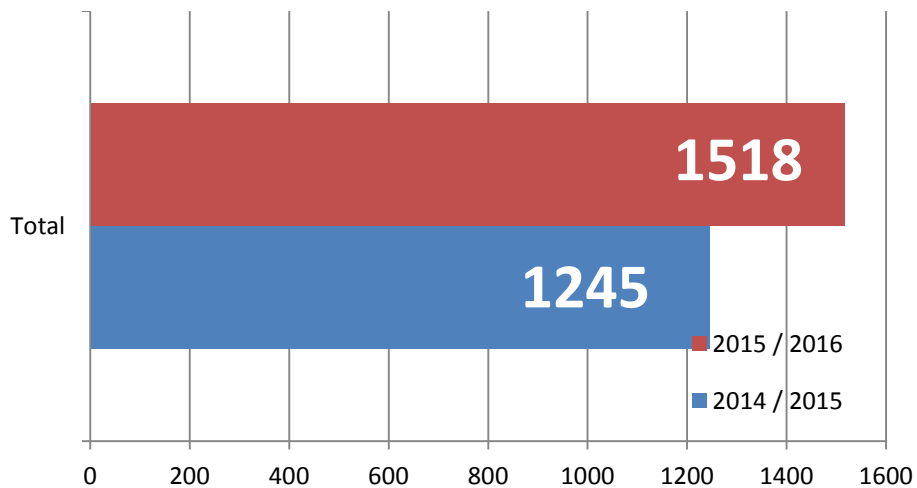




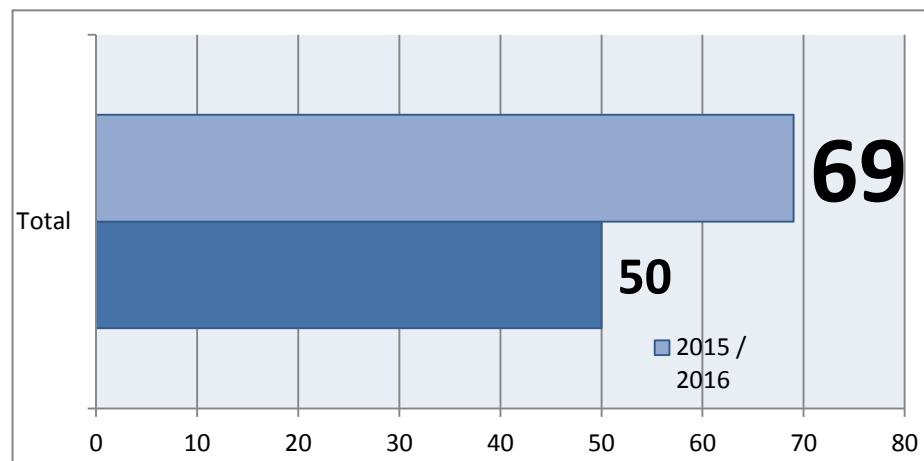
CASO PRÁCTICO

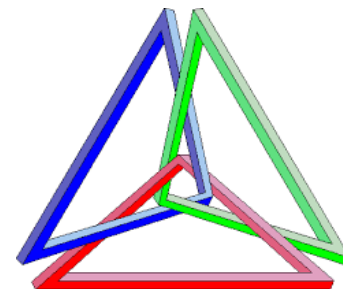


PARTICIPANTES



ENTIDADES

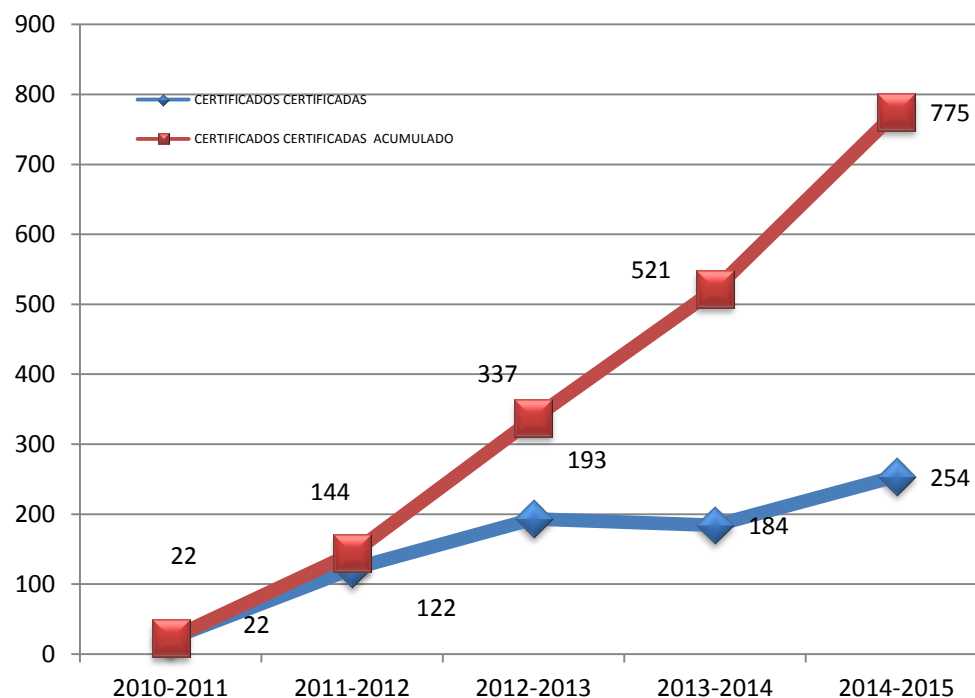




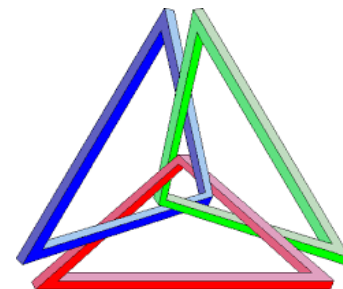
Líneas de actuación :

** Promover programas de formación y reflexión entre las y los agentes involucrados en el deporte escolar.*

** Mejorar cualitativamente la oferta del programa de deporte escolar*



CASO PRÁCTICO



Líneas de actuación :

** Promover programas de formación y reflexión entre las y los agentes involucrados en el deporte escolar.*

** Mejorar cualitativamente la oferta del programa de deporte escolar*

1. Aumento en la subvención de Eskola Kirola.
2. Obligatoriedad en algunas modalidades :
 - Rendimiento
 - Heziki



Obligatoriedad Responsable y lo que marque Ley de Profesiones.....

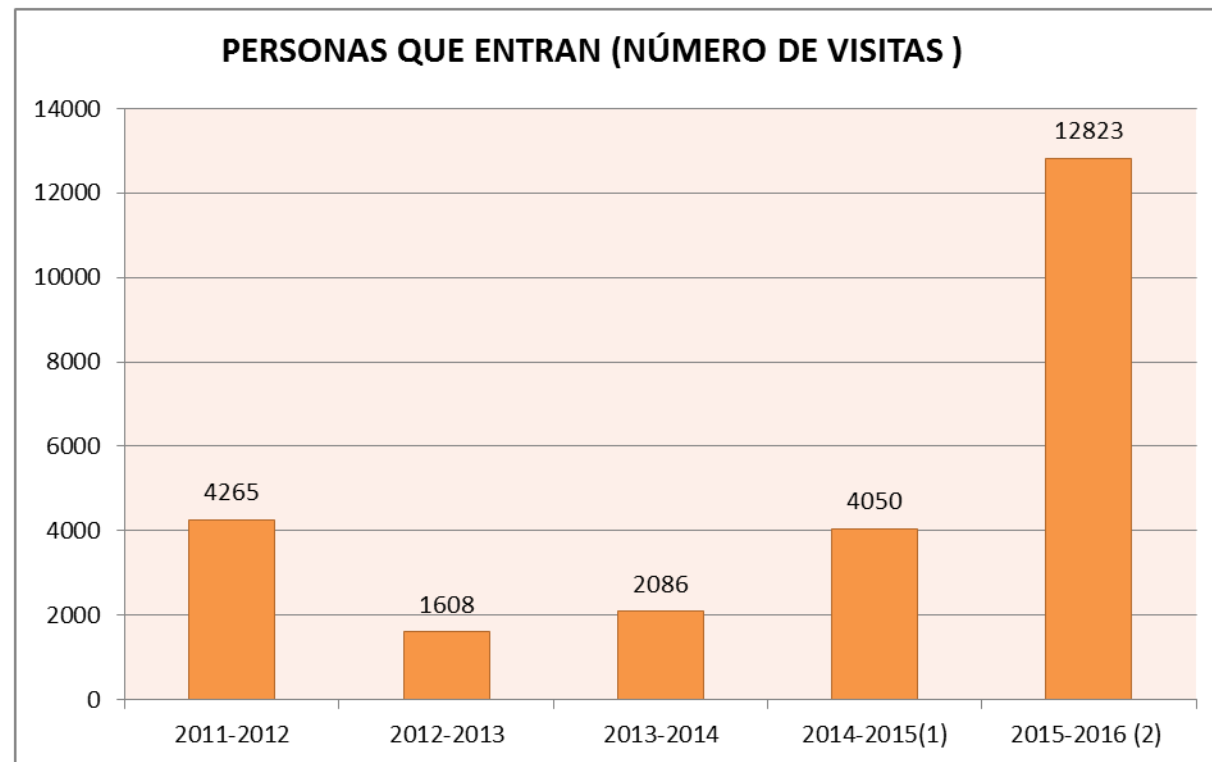
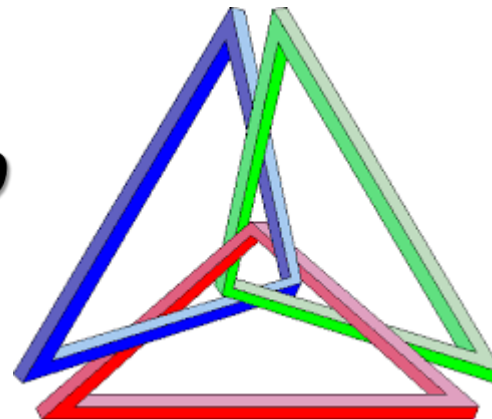


Padres y madres

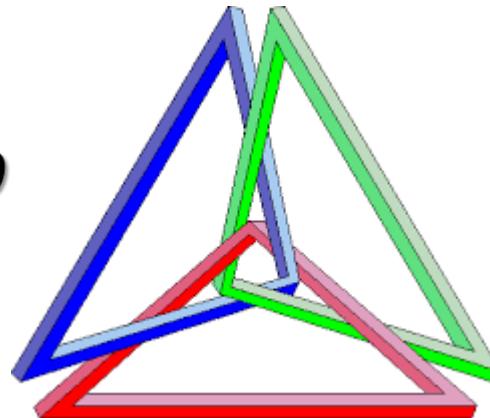


**Píldora formativa
estable y duradera para
todos aquellos padres y
madres que deseen
descubrir los aspectos
claves de Eskola Kirola**

CASO PRÁCTICO

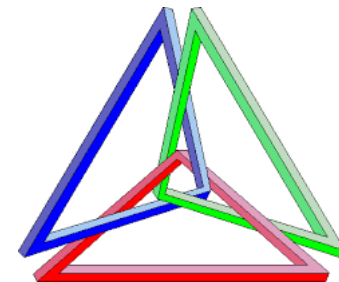


CASO PRÁCTICO



“PROYECTO DEPORTIVO ESCOLAR” (PDE), documento básico tanto para la gestión interna de las entidades como carta de presentación ante la sociedad





CASO PRÁCTICO

**AYUDAR A MEJORAR LA GESTIÓN
DE ORGANIZACIONES
DEPORTIVAS DE LA CAE
BASÁNDOSE EN UN MODELO DE
GESTIÓN AVANZADA**



OBJETIVOS ESTRATEGICOS

1. INCREMENTAR EL Nº DE ENTIDADES QUE GESTIONAN EN BASE A UN MODELO DE GESTIÓN AVANZADA
2. DEFINIR Y DIFUNDIR OFERTA PARA ATRAER A ENTIDADES QUE QUIERAN PARTICIPAR FUERA DEL FORMATO DE 3 AÑOS
3. MEJORAR EL MARKETING Y LA COMUNICACIÓN DEL PROGRAMA. NIVEL EXTERNO
4. INCREMENTAR EL CONOCIMIENTO Y VALÍA DEL PROGRAMA. NIVEL INTERNO
5. INCREMENTAR LA PRESENCIA DEL EUSKERA EN EL PROGRAMA





RESULTADOS ENCUESTA DEPORTE ESCOLAR





PARTICIPACIÓN EN LA ENCUESTA

ENTRENADORES Y ENTRENADORAS		RESPONSABLES	
	ENCUESTAS ENVIADAS	RESPUESTAS	
HOMBRE	984	85	149
MUJER		25	48
	11% de respuesta	110	32% de respuesta
			197

De las respuestas obtenidas :

64% → responsables deportivos

36 % → entrenadores y entrenadoras

De las respuestas obtenidas :

76% → hombre

24% → mujer

** Porcentaje similar a la participación en Eskola Kirola*





EL RESULTADO GLOBAL A LA ENCUESTA HA SIDO

Satisfecho/a / Asea
Muy satisfecho/a / Oso asea

60,0%

Nota global

3,6/5 (7,2)





- **Existe protocolo.**
- **Se mandan los resultados a las entidades**
- **Se marcan objetivos para próxima temporada.**
- **Conocemos nuestras mejoras**
- **Ampliaremos la encuesta a padres y madres**
- **Se produce un feed-back**



Otros casos prácticos

Canal You tube

The screenshot shows the YouTube channel for 'Eskola Kirola Deporte Escolar'. The channel has 1.5K subscribers. The main video is 'ESKOLA KIROLA - AURKEZPENA - PRESENTACION' with 576 views. Below it are three smaller video thumbnails: 'URKO, Escalando el presente - Trailer Oficial [HD]', 'Ponencia de Emilio Calatayud en CyberCamp 2014 de INCIPE', and 'Ponte en mi lugar - No me humilles de Esku'. The right sidebar shows popular channels like WWE, freekick, NBA, and Campeones.

Business intelligence

The screenshot shows a Microsoft Excel spreadsheet with a table of data. The table has columns for 'Estado', 'Validado', 'Tipo Participante', 'Sexo', 'Num Participantes', 'Licencia Emitida', 'Licencia No Emitida', 'Total 2014 / 2015', 'Total 2015 / 2016', and 'Total general'. The data is organized by competition type (e.g., BALONCESTO, BALONMANO, BALONMANO S, BALONMANO PLAYA, BASKET, BONEO, TIKI/BOX, CICLISMO) and includes sub-totals for each category.

	2014 / 2015	2015 / 2016	Total 2014 / 2015	Total 2015 / 2016	Total general
Estado Baja	Alta				
Validado	Alto				
Tipo Participante	Jugador				
Sexo	Todos				
Num Participantes					
Licencia Emitida					
Licencia No Emitida					
Total 2014 / 2015					
Total 2015 / 2016					
Total general					
Competición					
ASFEDEB	1405	409	1814	1969	3783
MULTIDEPORTE	123	161	284	313	597
MULTIDEPORTE MUNICIPAL	352	57	409	437	846
HEZKI	931	514	1445	1518	2963
ATLETISMO/CROSS	2316	313	2629	629	3258
ATLETISMO	2316	313	2629	629	3258
BALONCESTO	6121	36	6157	1314	7471
BALONCESTO DE3	5049	22	5071	576	5647
BALONCESTO DE1	390	100	490	1582	2072
BALONCESTO E	482	4	486	122	608
BALONMANO	2103	245	2348	302	2650
BALONMANO S	1028	48	1076	117	1193
BALONMANO PLAYA	1068	47	1115	921	2036
BASKET	727	170	897	897	1794
BONEO	181	86	267	29	296
TIKI/BOX	33	18	51	51	102
CICLISMO	425	33	458	458	916



Casos prácticos basados en criterios de gestión avanzada

- Generar en las **personas un sentimiento de pertenencia** a un proyecto compartido.
- Orientar **la empresa hacia los clientes** realizando una aportación diferencial de valor.



1. ESTRATEGIA
2. CLIENTES
3. PERSONAS
4. SOCIEDAD
5. INNOVACIÓN
6. RESULTADOS

- Aplicar la innovación** en todos los ámbitos de la empresa.
- Potenciar el **compromiso con la sociedad**, importante suministrador de capacidades competitivas relevantes.
- Generar una visión de largo plazo que se materialice mediante **una estrategia claramente definida**.
- Alcanzar **resultados satisfactorios para los diferentes grupos de interés** de manera sostenida y equilibrada.



Casos prácticos basados en criterios de gestión avanzada

DICHO DE OTRA MANERA

- *Saber donde quiero ir*
- *Saber quienes son tus grupos de interés*
- *Pensar que necesitan*
- *Ofrecer , en tu medida , lo que necesitan*
- *Escuchar a la sociedad*
- *Medir y valorar*
- *Replantear – Reinventarse*



1. ESTRATEGIA
2. CLIENTES
3. PERSONAS
4. SOCIEDAD
5. INNOVACIÓN
6. RESULTADOS



Eskola Kirola
Deporte Escolar



***“ El talento gana partidos, pero el trabajo en equipo y la inteligencia ganan campeonatos “
Michael Jordan.***

MILA ESKER

***JAVIER DE MARIA
ESKOLA KIROLAREN ATALEKO BURUA
JEFE DE SECCION DE DEPORTE ESCOLAR***

